

## R42 - Start der zweiten Start-up Klasse

Insgesamt 13 Games- und Medien-Start-ups durchlaufen dieses Jahr das Programm

Leipzig, 23.02.2023



(Bild: Gecko Two GmbH (R42), Gruppenbild der R42 Partner, Start-ups und dem R42 Team - \*Namen am Ende der PM)

Für 13 Start-ups begann am 17. Februar die zweite R42 Start-up Klasse. Sie sind damit Teil des R42-Projekts zur Förderung regionaler Jungunternehmen. Ziel ist es, die Start-ups bei ihrer nachhaltigen Entwicklung zu unterstützen. Die Stadt Leipzig und die sächsische Staatskanzlei fördern das Programm. Clemens Schülke, Bürgermeister und Beigeordneter für Wirtschaft, Arbeit und Digitales: „Wir freuen uns, dass Leipzig als Zentrum für die Games-Branche in Mitteldeutschland weiter wächst. Durch das R42 entsteht ein frisches Sprungbrett für Start-ups, mitten im Herzen unserer Stadt. Sie unterstützen wir gern.“ Das Programm startete mit einer großen Auftaktveranstaltung, die die Start-ups erstmals mit den aktuellen Partner:innen und Unterstützer:innen vom R42 zusammenbringt und auf die kommenden Monate einstimmt. Christoph Siebenhüner, CEO & Gründer von GECKO.2 ist dankbar: „Die Überwältigung nach der Auftaktveranstaltung ist groß. Was wir vor Jahren geplant und erdacht haben, bekommt mehr und mehr Hand und Fuß. Auch dank unserer Partner, die uns und unsere Start-ups schon jetzt vor der eigentlichen Eröffnung so gut unterstützen!“

2022 bildeten fünf Start-ups die erste Klasse. „Wir freuen uns sehr über die Unterstützung der Stadt Leipzig und der Sächsischen Staatskanzlei, sodass wir mit der zweiten Klasse in 2023 bereits mehr als doppelt so viele Start-ups betreuen können.“, sagt Tom Potutschek, COO & Mitgründer von GECKO.2. Die insgesamt 13 Start-ups haben sich über den Games Innovation Award Saxony 2022 und die gemeinsame Auswahl mit der Stadt Leipzig für einen

Platz qualifiziert. Unter den teilnehmenden Unternehmungen sind einige bekannte Vertreter:innen der sächsischen Games-Industrie dabei:

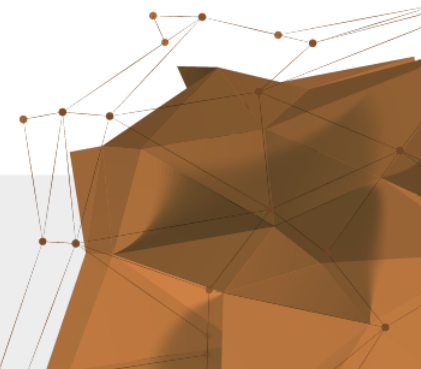
- Bippinbits, aus Dresden
- RobotHeart Lab, aus Leipzig
- Taara.quest, aus Leipzig
- PandaBee Studios, aus Leipzig
- Set-Jetting, aus Halle
- Perdix Creations, aus Köthen
- HYBR Games, aus Dresden
- Casebook 1899 - Homo Narrans Studio, aus Leipzig
- Insanto Studios, aus Leipzig/Schweden
- OVRlab, aus Leipzig
- Townframe, aus Grimma
- Gregory Kogos - Omaze, aus Leipzig/Ukraine
- AVOS (Arbeitstitel), aus Leipzig

Das Programm für die diesjährige Start-up-Klasse setzt sich aus insgesamt 11 Workshops zu verschiedenen Themen, zahlreichen öffentlichen Game Jams in Zusammenarbeit mit regionalen Universitäten, Meetups sowie der Teilnahme an nationalen Spielermessen zusammen. Neben den Coach:innen aus der Unternehmensberatung GECKO.2, die Initiator:innen von R42, erweitern ab diesem Jahr weitere Expert:innen aus der Games Branche das Lehrteam. Damit steht den Start-ups zusätzliche Expertise direkt aus der Branche zur Verfügung.

Noch befindet sich das R42 Ökosystem im Herzen der Stadt Leipzig in der letzten Bauphase. Die neuen Räumlichkeiten in der Ritterstraße werden zum Start des Programms noch nicht zur Verfügung stehen. Als Interimslösung wurde ein neues Büro in der Naumburger Straße in Leipzig bezogen. Dort steht genügend Platz für Workshops, Meetups und Game Jams zur Verfügung.

---

\*Personen auf dem Bild, von links nach rechts: Franz Schneckenburger (Staatskanzlei Sachsen), Robert Böhm (Perdix Creations), Sarah Richter (Ur-Krostitzer), Pascal Niehof (i:TECS Digital Service), Gregor Müller (Homo Narrans Studio), Anne Kuroпка (Ur-Krostitzer), Michael Fries (Sony), Christoph Siebenhüner (GECKO.2), Gregory Kogos (Omaze), Eric Patzschke (Stadt Leipzig), Stefan Macourek (DHL Hub Leipzig), Tina Köhler (CG Elementum), Thomas Naumann (Sächsische Beteiligungsgesellschaft), Patrick Eckardt (Townframe), Luise Froberg (Taara.quest), Julien Schillinger (Pandabee Studios), Andreas Wilde (HYBR Games), Friedrich Lüder (Games & XR Mitteldeutschland), Stefan Wilhelm (AVOS), Daniel Pots (OVRlab), Christian Barth (AVOS), Gustav Mehner (Pandabee Studios), Julia Klöppel (HYBR Games), René Habermann (Bippinbits), Markus Klöppel (macromedia Leipzig), Insea Landt & Max Knape (RobotHeart Lab), Yuna Avetysyan (GECKO.2), Eric Liebold (GECKO.2), Stefan Neubauer (GECKO.2), Jan Cordes (macromedia Leipzig), Frank Rößler (Set-Jetting), Philippe Dams (Schenker Technologies/XMG), Tom Potutschek (GECKO.2)



#### Gecko Two GmbH

GECKO.2 ist eine Unternehmensberatung mit Sitz in Leipzig. Sie unterstützt Unternehmen dabei, ihre Geschäftsmodelle weiter- oder neu zu entwickeln, Arbeitsweisen und Prozesse zu digitalisieren und das Fundament für Innovation zu legen. GECKO.2 entwickelt Go-To-Market-Strategien, Innovationsmanagement-Konzepte und organisiert Transfer zwischen Start-ups, Mittelstand und Wissenschaft.

[GECKO.2 - Webseite](#) | [GECKO.2 - LinkedIn](#) | [GECKO.2 - Instagram](#)

#### R42

R42 bietet ein Ökosystem der Games- und Medien-Branche auf sieben Etagen. Wir verbinden Gastronomie, Events, Content-Produktion, Spielen, Arbeiten und Leben in einem Gebäude. Das ist in dieser Kombination deutschlandweit einzigartig. Bei uns trifft die Welt der klassischen Wirtschaft auf die Games-Branche und fördert innovative Konzepte in der gesamten Region. Darüber hinaus ist das Ziel, das Thema Games und Gaming in Mitteldeutschland für jeden erlebbarer zu machen und mit diesem innovativen Konzept dazu beizutragen, dass die Leipziger Innenstadt attraktiver und lebendiger wird.

[R42 - Webseite](#) | [R42 - LinkedIn](#) | [R42 - Instagram](#) | [R42 - YouTube](#) | [R42 - Facebook](#)

#### Pressekontakt - R42

Markus Bonk (Head of Operations R42) | +49 (0) 173 6136566 | [info@r42.gg](mailto:info@r42.gg)

